

Вопросы к экзамену по курсу «Объектно-ориентированное программирование»

1. Структура программы на языке C++. Типы операторов. Понятие составного оператора
2. Идентификаторы языка C++, правила их образования
3. Типы данных языка C++, их классификация
4. Определение нового типа данных
5. Правила описания и инициализации переменных. Понятие класса памяти
6. Правила записи констант стандартных типов данных языка C++
7. Операция присваивания
8. Операция «запятая»
9. Арифметические операции в языке C++. Префиксная и постфиксная формы
10. Логические операции в языке C++
11. Операции отношения в языке C++
12. Побитовые операции в языке C++
13. Операции совместного присваивания в языке C++
14. Условная операция
15. Операция sizeof
16. Операция приведения типа
17. Реализация консольного ввода-вывода в языке C++
18. Условный оператор
19. Оператор цикла с предусловием
20. Оператор цикла с постусловием
21. Оператор цикла с параметром
22. Операторы передачи управления
23. Оператор выбора
24. Директивы препроцессора в языке C++
25. Массивы в языке C++
26. Строки в языке C++
27. Указатели в языке C++
28. Область действия идентификатора
29. Функции, определяемые программистом
30. Оператор возврата

31. Передача параметров в функцию main
32. Перегрузка функций
33. Структуры в языке C++
34. Объединения в языке C++
35. Тип, задаваемый перечислением, в языке C++
36. Правила применения модификаторов
37. Классы в языке C++
38. Оператор this
39. Конструкторы
40. Деструкторы
41. Шаблоны функций
42. Шаблоны классов
43. Дружественные функции. Дружественные классы
44. Наследование
45. Виртуальные методы
46. Динамическое определение типа